

On débouche par un trou au pied du bloc sommital que l'on peut gravir à la suite du laminoir.

Attention si l'itinéraire est humide, la cotation sera bien plus élevée et l'escalade plus exposée.

Descente:

Installer un rappel sur l'arbre soit dans la faille soit le long de la falaise

Matériel spécifique:

- 3 ou 4 sangles pour sangler les blocs
- un morceau de sangle ou de ficellou à abandonner pour ancrer le rappel

LA GOULE (SUISSE)

Les voies n'ont pas été répétées mais parcourues en rappel pour dresser le topo

Situation:

- coordonnées Lambert 93: X:997039,0
Y:6687890,0
- coordonnées GPS: 47°13'29"5 N
6°55'37"4 E
- carte topo IGN topo 25 série bleue 36230T

Les rochers de goule peuvent s'apparenter à une école d'artif, toutefois méfiez vous de l'équipement vieillissant, pitons et tamponnoir en fond de sac sont utiles.

Accès:

De Charmauvillers, se rendre à la douane suisse par la côte de Goule, au niveau de la douane, prendre à gauche en direction de l'usine électrique, repérer 100m plus loin environ, deux palissades en bois contre les chutes de pierres. Se parquer avant ou après ces palissades et monter le raide talus jusqu'aux rochers.

Deux secteurs distincts respectivement au dessus des deux palissades.

SECTEUR 1, LES TOITS:

Deux zones peu hautes avec des toits d'une avancée d'un peu moins de 10 mètres, secteur très visible depuis la route.



Voie1:(le toit)

Mlle C.Berger et G.Parrate, octobre 1974

Il s'agit de la voie la plus à droite du secteur, le matériel est en place mais vieillissant, repérer un piton à boucle à l'attaque, de là, s'élever jusque sous les toits, A1, franchir le toit, A3, R1 avec une grosse boucle scellée à 15 mètres.

Franchir le toit suivant et sortir tout droit par le mur, A3, R2 sur un arbre à 15 mètres.

Voie2:(la théboule)

C.von Buren et M.
Augsburger, 1974

La voie est située à l'extrémité gauche du secteur des toits, le matériel est en place mais vieillissant.

S'élever de 5 mètres sous le toit IV+, puis franchir ce toit de 7 mètres d'avancée, A3, R1 suspendu sur 4 pitons. De là, traverser 5 mètres horizontalement à gauche pour sortir dans un dièdre délité et dangereux, A3.



SECTEUR2, LES PILIERS:

Le secteur est situé au dessus de la première palissade dans la zone rocheuse la plus haute.

Voie3:(le bastion)

Mlle C.Berger et G.Parrate,
octobre 1974

La voie est équipée mais le matériel en place est vieillissant, attention!

L'attaque se situe dans la partie gauche du 2e secteur, repérer une belle dalle compacte bordant un dièdre (pitons et gollots visibles), s'élever dans cette dalle IV+ ou A0, puis traverser la fissure dièdre vers la droite pour prendre pied sur une petite vire, poursuivre en ascendance à gauche IV (3 pitons) jusqu'à une petite terrasse, R1 avec une boucle scellée.



Grimper ensuite une dalle quasi-verticale IV et A0 pour rejoindre une terrasse à gauche, R2, la sortie est dangereuse et non équipée, tirer un rappel au pied de la voie.

Voie4:(pilier de la motte)

D.Gigon et Y.Prélat en 1977

Voie mixte libre et artificiel en terrain d'aventure, de l'équipement est en place mais il faut le compléter, prévoir 5 ou 6 pitons variés, un jeu de câblés et éventuellement quelques friends moyens.

L'attaque se situe dans la partie la plus haute du secteur à droite de la voie 3, repérer un dièdre délimité, avec deux pitons, s'élever dans ce dièdre V, puis traverser à gauche sur une vire délimitée et s'élever droit dans une dalle A1, R1 sur une vire à renforcer (1 piton et un grollot en place).

S'élever tout droit dans un dièdre fissuré V- puis tout droit IV+ (quelques pitons en place) puis traverser complètement à gauche pour rejoindre un balcon où on fera relais (pitons en place à renforcer). De R2, monter sous le toit, A1, et traverser à droite A2 pour rejoindre une cheminée puis une paroi expo qui conduit à des gradins herbeux (quelques pitons en place).



CÔTE DE CHEZ LE BOLÉ (SUISSE)

Les voies n'ont pas été répétées mais parcourues en rappel pour dresser le topo

OBSTACLE DU HAUT (FALAISE DU TROU DE LA CHOUETTE)

Situation:

- coordonnées Lambert 93: X: 998539,00
Y:6688979,00
- coordonnées GPS: 47°14'02"1N 6°56'51"4
E
- carte topo IGN topo 25 série bleue 36230T

La falaise présente une hauteur de près de 30 mètres, et un calcaire à trous très compact.

Accès:

De France, descendre la côte de la Goule puis remonter direction le Noirmont, remonter quasiment toute la côte jusqu'à un croisement avec une route à gauche indiquée « institut les côtes », s'engager sur la route, au niveau d'un croisement continuer dans la même direction, la route devient alors une piste, poursuivre jusqu'à une barrière et se parquer.

À pied, franchir la barrière, passer devant une fontaine, puis franchir une seconde barrière. Continuer jusqu'à une place de pique-nique, au niveau de cette place repérer le sentier de la chouette qui descend au SW, suivre le sentier

jusque sur une nouvelle piste qu'on suivra à droite sur 250/300 mètres. Repérer alors une vague sente qui descend à gauche sur 100 mètres jusque ver un gros rocher puis qui bifurque à droite pour passer au pied de la falaise.

De suisse, rejoindre le Noirmont, de là, s'engager dans la côte de goule jusqu'au croisement mentionné plus haut, le reste de l'accès est alors le même.

Voie1 (voie du grand duc)

B.Fresard et D.Fresard
le 27 novembre 1976

Voie en escalade
artificielle, équipée sur
spits de 8mm et pitons

30 mètres de haut, 1
broche scellée au
départ, 12 gollots,
5pitons.

La voie se situe sur le
fil du pilier, remonte
toute la face et traverse
un toit au sommet, A2
max, relais au sommet
sur un arbre.

Matériel:

-étriers

-longe réglable



-20 dégaines

-crochet fifi

-sangle pour le relais

Descente:

En rappel ou à pied par un ou l'autre côté.



Voie2 (voie de la lace brulée)

B.Fresard, O. et J.Baume le 16 octobre 1977

Voie en escalade artificielle avec quelques pas de libre, équipée sur spits de 8 mm et pitons.

Repérer un piton scellé 10 mètres à droite de la voie 1, la voie est surplombante au début puis verticale. 9 gollots et 8 pitons, A2 et 5b max, relais au sommet sur un arbre.

Matériel:

- étriers
- longe réglable
- 20 dégaines
- crochet fifi
- sangle pour le relais
- éventuellement chaussons

Descente:

En rappel ou à pied par un ou l'autre côté.



Voies modernes:

10 lignes d'escalade libre spitées, spits 10 mm récents joli calcaire à trous, compact et déversant, difficultés inconnues sûrement 7eme degré, voir peut être une ou 2 lignes dans le 8e degré.

Ouvreurs inconnus.



OBSTACLE DU BAS

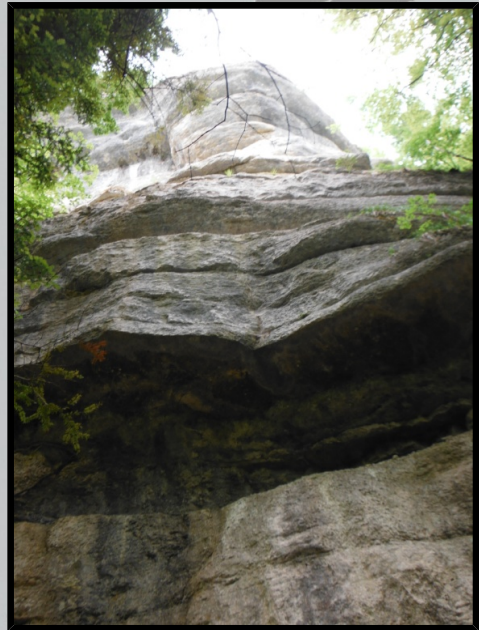
Situation:

- coordonnées Lambert 93: X:998311,00
Y:6689111,00
- coordonnées GPS: 47°14''06'8 N
6°56'40''7 E
- carte topo IGN topo 25 série bleue 36230T

Accès:

De la Goule, suivre la route qui mène à l'usine hydroélectrique, puis emprunter la piste qui longe le Doubs, se parquer lorsqu'elle se rétrécit et n'est plus carrossable, à proximité du point 508.

De là, monter au droit dans le bois en direction du NE, on vient buter contre un raidillon rocheux de 2 ou 3 mètres de haut, le longer vers la droite pour trouver une faiblesse et le franchir. Continuer en direction du NE jusqu'au pied de la falaise, la voie se trouve à l'extrémité Sud juste avant un bastion détaché.



Voie de blanc fol:

J.Audenis et G.Chaignat, avril 1978

Voie d'escalade artificielle avec quelques pas de libre, équipée essentiellement sur pitons (beaucoup de pitons à boucle).

Grimper un mur de 4/5 mètre pour rejoindre une vire sous un toit, 1 piton sous le toit, franchir le toit, A2 pas évident, 1 piton non visible près de la lèvre du toit. S'élever alors tout droit, A1, pitons, croiser une première vire, s'élever dans un mur A1, pitons, 2ème vire puis encore un mur, V-, 2 gollots, on fait alors relais sur une grosse broche scellée sur une vire.

Du relais, tirer à gauche sur la vire sur quelques mètres puis escalader un dièdre IV, 1 piton, franchir le surplomb au dessus A2, 3 pitons et 2 gollots et sortir au sommet.

Descente:

Suivre le haut de la falaise en direction du NE pour retrouver le chemin qui nous redescend au Theusseret, de là, suivre le Doubs vers l'amont pour rejoindre la place de parking, 20 min environ de marche.

Matériel:

- étriers
- longe réglable
- 15/16 dégaines
- crochet fifi
- sangle pour le relais

LE THEUSSERET (SUISSE)

Situation:

- coordonnées Lambert 93: X:999383.00
Y:6690244,00
- coordonnées GPS: 47°14'41"N 6°57'34"E
- carte topo IGN topo 25 série bleue 36230T

Accès:

Rejoindre le hameau de Belfond dessus, entre Goumois et Saignelegier . 500 mètres au dessus de Belfond en direction de Saignelegier, se parquer dans le virage en épingle sans gêner la circulation et continuer à pied vers le Sud Ouest par une pâture, puis par les bois pour rejoindre la cote 808 au bout de 400/500 mètres.

On arrive alors au pied des deux promontoires, séparés par un couloir. L'obstacle le plus au Nord est le pic du Theusseret et celui plus au sud le pilier du Theusseret.

Attention site de nidification du faucon pèlerin interdit de janvier à juin.

PIC DU THEUSSERET

Face Ouest:



Mlle G. Huguenin, G. Paratte, 18 mai 1959

M. Bindy, G. Paratte, octobre 1965 pour l'accès actuel jusqu'à R2.

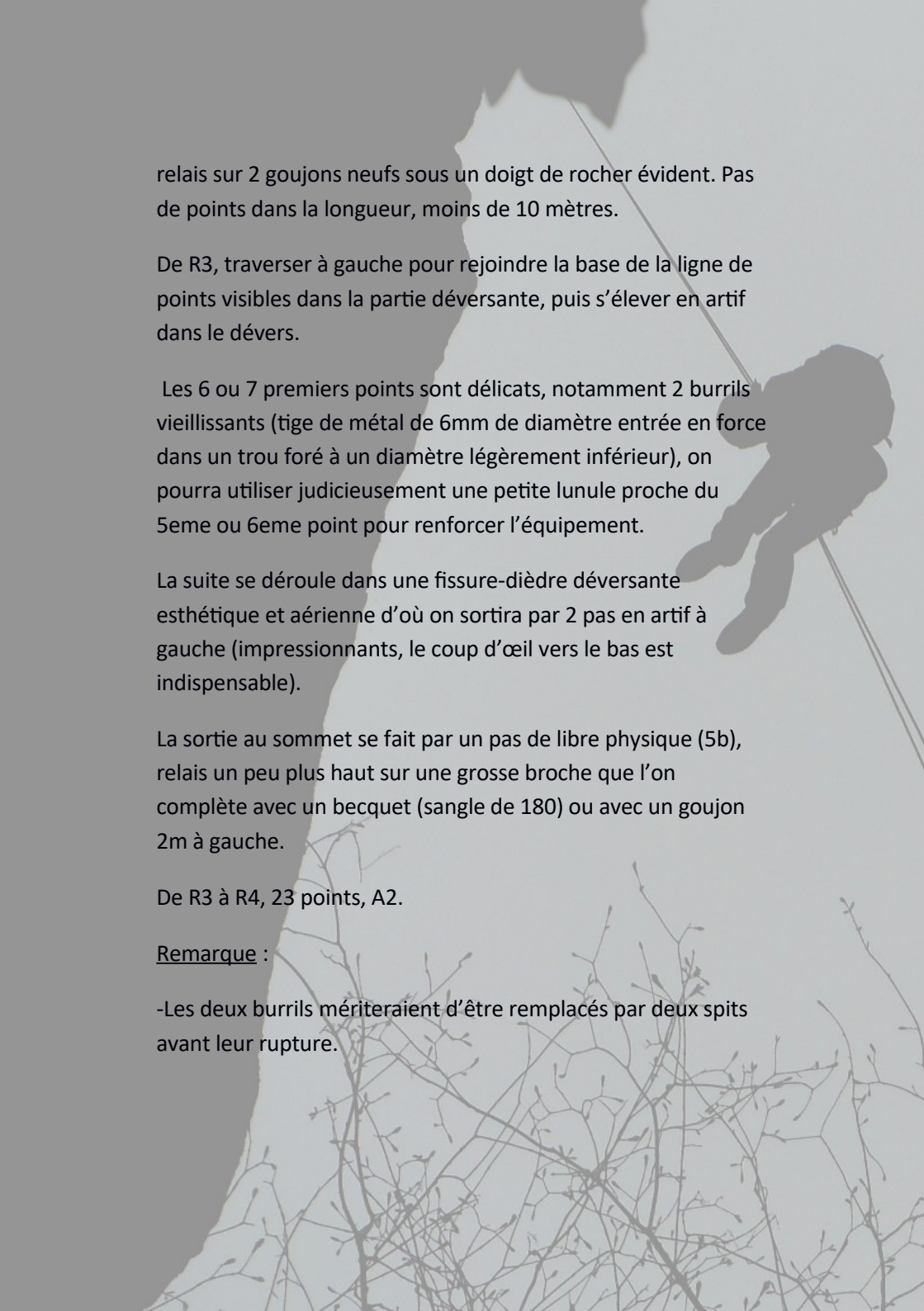
4 longueurs, 5c et A2, terrain d'aventure, pitons très vieillissants en place. Il semble plus qu'indispensable d'en changer certains ou de renforcer avec des coinçeurs pour éviter de déboutonner la longueur en cas de chute.

L'attaque se situe à l'aplomb de la zone compacte et déversante. Repérer une ligne de pitons bien visibles et s'élever en escalade libre jusqu'au premier (5a) situé à 6/7 mètres de haut, rocher délicat, coinçeurs utiles (friends moyens 0.5/0.75 et câblés). Remonter la ligne de pitons (A1 ou 6c dans un rocher peu sûr), 11 points en place et un pas de 4 pour rejoindre le relais. R1 sur une grosse boucle scellée que l'on complétera astucieusement par un câblé et un couplage de pitons en place 1m au dessus.

De R1, passer un surplomb (A1 ou 6b+ option caillou douteux), 5 pitons en place et se rétablir sur une vire gazonnée (délicat), traverser un peu à droite puis droit au dessus dans des gradins terreux et malcommodes (A1 ou libre non cotable, 2 pitons).

R2 avec une grosse boucle et un piton moyen sur une large vire au dessus de la partie finale déversante.

Monter dans une dalle engagée mais facile en libre (4c/5a) d'abord sur la droite puis revenir au plus facile pour aller faire



relais sur 2 goujons neufs sous un doigt de rocher évident. Pas de points dans la longueur, moins de 10 mètres.

De R3, traverser à gauche pour rejoindre la base de la ligne de points visibles dans la partie déversante, puis s'élever en artific dans le dévers.

Les 6 ou 7 premiers points sont délicats, notamment 2 burrils vieillissants (tige de métal de 6mm de diamètre entrée en force dans un trou foré à un diamètre légèrement inférieur), on pourra utiliser judicieusement une petite lunule proche du 5eme ou 6eme point pour renforcer l'équipement.

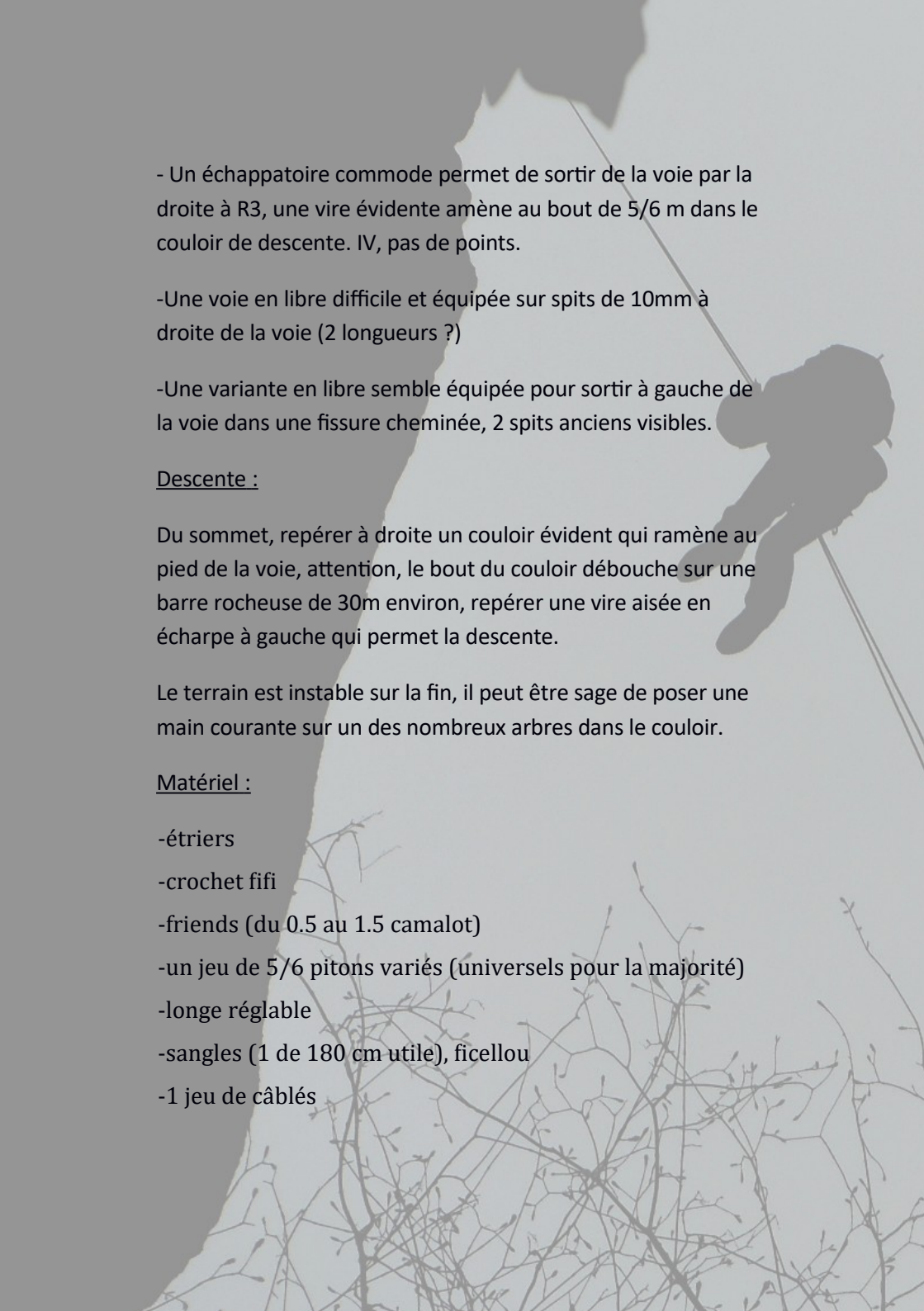
La suite se déroule dans une fissure-dièdre déversante esthétique et aérienne d'où on sortira par 2 pas en artific à gauche (impressionnants, le coup d'œil vers le bas est indispensable).

La sortie au sommet se fait par un pas de libre physique (5b), relais un peu plus haut sur une grosse broche que l'on complète avec un becquet (sangle de 180) ou avec un goujon 2m à gauche.

De R3 à R4, 23 points, A2.

Remarque :

-Les deux burrils mériteraient d'être remplacés par deux spits avant leur rupture.



- Un échappatoire commode permet de sortir de la voie par la droite à R3, une vire évidente amène au bout de 5/6 m dans le couloir de descente. IV, pas de points.

-Une voie en libre difficile et équipée sur spits de 10mm à droite de la voie (2 longueurs ?)

-Une variante en libre semble équipée pour sortir à gauche de la voie dans une fissure cheminée, 2 spits anciens visibles.

Descente :

Du sommet, repérer à droite un couloir évident qui ramène au pied de la voie, attention, le bout du couloir débouche sur une barre rocheuse de 30m environ, repérer une vire aisée en écharpe à gauche qui permet la descente.

Le terrain est instable sur la fin, il peut être sage de poser une main courante sur un des nombreux arbres dans le couloir.

Matériel :

-étriers

-crochet fifi

-friends (du 0.5 au 1.5 camalot)

-un jeu de 5/6 pitons variés (universels pour la majorité)

-longe réglable

-sangles (1 de 180 cm utile), ficellou

-1 jeu de câblés

-éventuellement un tamponnoir en fond de sac pour
changer les burrils

-25 dégaines pour être confort mais une 20aine suffit si on
ne clip pas tous les points.





PILIER DU THEUSSERET

Voie1 : Le pilier

M. Brandt, G. Paratte, 27 avril 1968

Voie en terrain d'aventure, beaucoup de pitons en place mais de solidité variable. A2 et 5b, TD

Repérer à l'angle NW du pilier un système de fissures gazonneuses de gauche à droite sous un bombé (pitons visibles).

S'élever dans ce système en escalade libre et artificielle, ensemble de IV+ et A1 max, il est possible de pousser la difficulté en libre pour shunter des pas d'artif mais le rocher n'en donne pas envie.

Passer un bombé, se rétablir sur une première terrasse, franchir un 2eme bombé et poursuivre dans le flanc gauche d'un court dièdre en IV+ qui nous amène sur une terrasse (7 pitons en place dans la longueur) où on fera R2 sur une boucle scellée à compléter.

De R2, remonter le surplomb dans la zone jaunâtre au dessus du relais (**attention éviter le bloc instable par la droite sans le toucher**) A2 (7 pitons en place) puis droit au dessus dans la partie qui semble lisse A1 (6 pitons et 6 gollots) qui nous amène sur une vire avec des arbustes, escalader alors la dalle droit au dessus (IV+, 1piton) et aller relayer sur l'arête à

gauche un peu plus haut. Bien gérer le tirage !!! R2 sur une broche scellée à compléter.

De R2, suivre l'arête entrecoupée de 3 ressauts en IV séparés par de la végétation. Relais sur arbre.

Variante :

De R2, le plus grand ressaut peut s'escalader flanc gauche par un dièdre en V, 1 piton en place.

Descente :

A pied par la forêt au sud du sommet.

Matériel :

- étriers
- crochet fifi
- quelques friends (du 0.5 au 1.5 camalot)
- un jeu de 5/6 pitons variés (universels pour la majorité afin de renforcer ou changer des points dans l'artif)
- longe réglable
- sangles, ficellou
- 1 jeu de câblés
- éventuellement un tamponnoir en fond de sac pour changer un ou plusieurs gollots vieillissants.
- 23 dégaines pour être confort mais une 20aine suffit si on ne clip pas tous les points.

Voie 2 : l'arête

J.-L. Favre, G. Paratte, 2 septembre 1978

Voie en terrain d'aventure, quelques pitons plus ou moins bons en place. A1 et 5b max, TD-

De R1 de la voie précédente (pilier du Theusseret), traverser franchement à droite en oblique jusqu'à une terrasse herbeuse, IV+, puis au mieux en tirant à gauche dans une dalle pour rejoindre une fissure dièdre en haut, ensemble de IV+ avec un ou deux pas de V. Gravier un moment la fissure, la quitter par un pas à droite puis rejoindre la niche de R2 vers la gauche IV+/V, 6 pitons et un gollot dans la longueur. R2 sur pitons à renforcer.

De R2, remonter le dièdre jusqu'à une terrasse, puis traverser à gauche le fil du pilier (une lunule pour l'assurance) puis rejoindre la terrasse et R2 de la voie précédente, IV+. De là, même sortie que la voie précédente.

Descente : A pied par la forêt au sud du sommet.

Matériel :

- étriers (pour L1)
- un jeu de friends jusqu'au 3 camalot
- un jeu de quelques pitons variés et marteau pour renforcer les relais
- 1 jeu de câblés