

SITE FFME DE LA CENDRÉE (FRANCE)

Situation:

- coordonnées Lambert 93: X:990576.02 Y: 6682820.00
- coordonnées GPS: 47°10'55"45 N 6°50'18"42 E
- carte topo IGN topo 25 série bleue 36230T

Accès:

De Charquemont, prendre la direction de la Combe Saint Pierre, puis du Bois de la biche. Se parquer au croisement 700m avant le restaurant du Bois de la Biche (panneau site FFME) Prendre alors à pied la route en sens interdit jusqu'aux habitations (restez discrets et courtois), et poursuivre encore 50m pour rejoindre le pied des falaises.

Voies :

Voie1 : Ginkgo

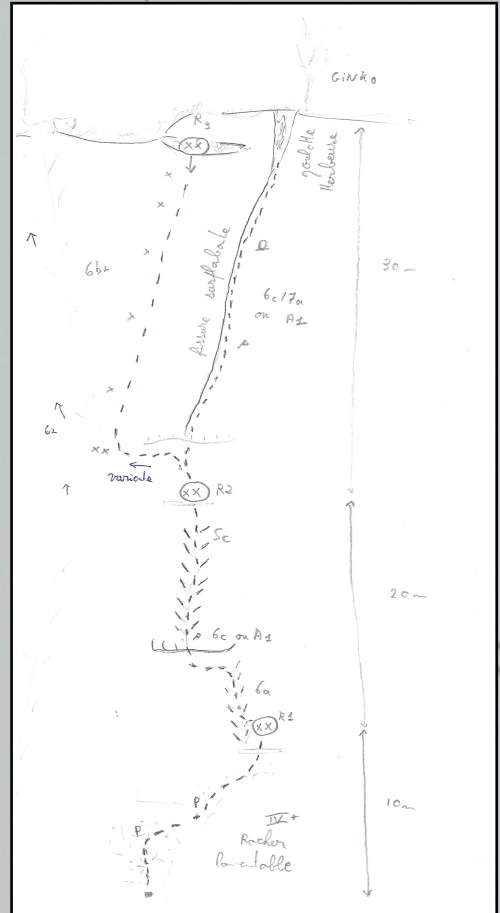
Mathieu Mauvais et Sylvain Mercier en 2013

6c/7a ou 6a et A1

La voie remonte une série de dièdres surplombants sortant au sommet au niveau du Ginkgo planté en mémoire de Mathieu Mercier décédé en montagne.



Repérer un anneau de corde à 7m de haut environ dans une zone de rochers jaunâtres délités. Escalader au mieux les premiers mètres faciles mais en rocher exécration, en visant la naissance d'un dièdre. 4+, 2 pitons en place, relais sur 2 spits à 15m au pied du dièdre. Remonter ensuite le dièdre en ascendance à gauche, passer un surplomb (1 piton et 1 câblé en place) 6c en libre ou A1, puis poursuivre la fissure. Relais sur une petite vière sur 2 spits. Du relais, la dernière longueur remonte une fissure déversante, légèrement à gauche, 7a en libre ou A1, 2 lunules, relais au dessus sur arbre.



Matériel :

- 1 jeu de friend du 0.3 au 3
- 1 jeu de câblés
- sangles
- étriers si la voie est envisagée en artif

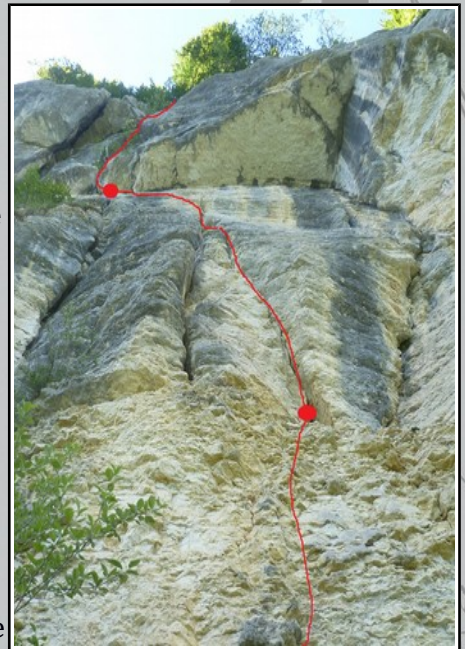
Voie2 : Nez de cochon

Ouverte dans les années 80 par des grimpeurs Mortuaciens, elle n'a pas été rééquipée.

6a/6a+ 70mètres.

La voie du nez de cochon présente deux longueurs d'une escalade en fissures de toutes tailles (fines au début et large à la fin), avec toutefois une végétation qui peut être gênante sur la 2eme partie.

L'attaque se situe à l'aplomb d'un grand toit triangulaire, repérer une ligne de goujon de 8mm dans du rocher moyen. Remonter les 10 mètres de rocher moyen pour relayer sur une vire R1(2 goujons). Laisser la ligne équipée main droite pour escalader un système de fissure au dessus, vers la gauche (6a) et venir buter contre le toit. Traverser alors à gauche (6a+, 1piton) à l'aplomb d'une



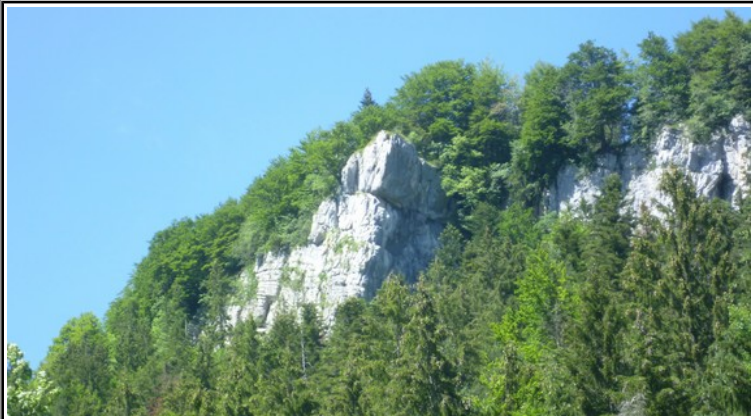
cheminée avec un arbre coupé. R2 à construire sur coinces. Remonter alors la cheminée encombrée de végétation jusqu'au sommet et relayer sur arbre (6a).

Matériel :

- 1 jeu de friend du 0.3 au 3 (doubler les tailles petites et médianes peut être utile)
- 1 jeu de câblés bien fourni
- 3 hexentriques moyen
- sangles



partir à droite dans un râteau de chèvre, et des concrétions, puis droit pour rejoindre une fissure à main déversante qui mène à la sortie. Rétablissement dans l'herbe délicat, 6b, 25m Relais au mieux sur la rambarde du belvédère ou sur arbres plus loin.



Matériel :

- 2 jeux de friend du 0.3 au 3 plus un friend n°4
- 1 jeu de câblés
- sangles
- étriers si la voie est envisagée en artif
- 2/3 pitons au cas où

Le séisme de Bâle

Le séisme de Bâle, aussi connu sous le nom du séisme de la Saint Luc est en fait une période sismique de 3 mois environ qui a commencé le jour de la saint Luc 1356. Sa magnitude a été estimée autour de 6,7 à 6,9 sur l'échelle de Richter et son épïcêtre était à proximité immédiate de la ville de Bâle.

Cet épisode sismique a concerné directement la vallée du Doubs pourtant située à environ 130 km à vol d'oiseau. De par son intensité, de grands pans rocheux ont été déstabilisés, modifiant par endroit le faciès de la vallée ainsi que l'écoulement du Doubs.



Les témoignages les plus visibles de la catastrophes peuvent s'observer aux rochers de la cendrée, avec la roche carrée. Grande roche détachée de la falaise, haute de 50mètres environ, figée dans sa chute, dans une position qui semble précaire.

Le Bief d'Etoz et la Goule, en dessous de Charmauvillers, sont aussi des sites témoins de la catastrophe, on peut y observer d'importants chaos rocheux dans lesquels se faufile le Doubs en formant des rapides tumultueux. Ces sites ont été autrefois largement utilisés pour l'implantation de forges, de verreries, de moulins, qui avaient besoins de la force motrice de l'eau.

ROCHERS DE LA CENDRÉE (FRANCE)

Situation:

- coordonnées Lambert 93: X:991498,00 Y: 6682997,00
- coordonnées GPS: 47°10'59"6 N 6°51'02"6 E
- carte topo IGN topo 25 série bleue 36230T

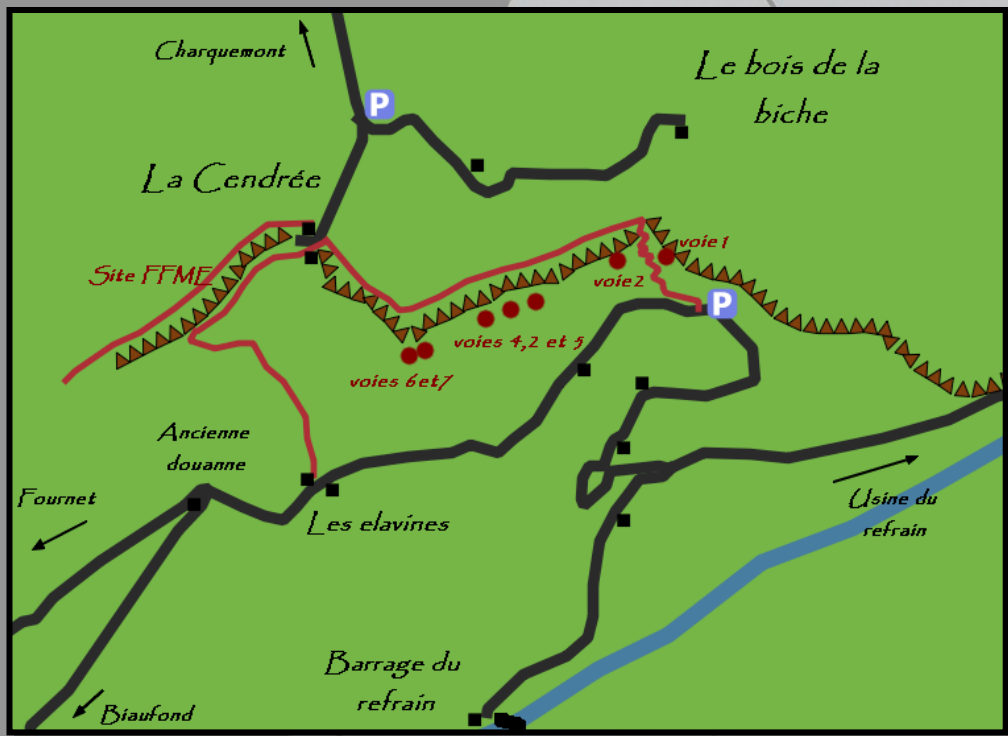
Accès:

Depuis Fournet Blancheroche, prendre la direction de la chaud de fond (D464), puis au niveau de l'ancienne douane française, s'engager sur la route du refrain (signalétique d'accès à la via ferrata), dépasser le hameau des Elavines puis se garer 500m plus loin sur une place au niveau de l'attaque du sentier de la grotte du moine.

Remonter le sentier jusqu'au pied de la falaise.

Attention, ce secteur est soumis à un arrêté de protection de biotope, l'escalade y est interdite du 15 février au 15 juin

PLAN GLOBAL DES ROCHERS DE LA CENDRÉE

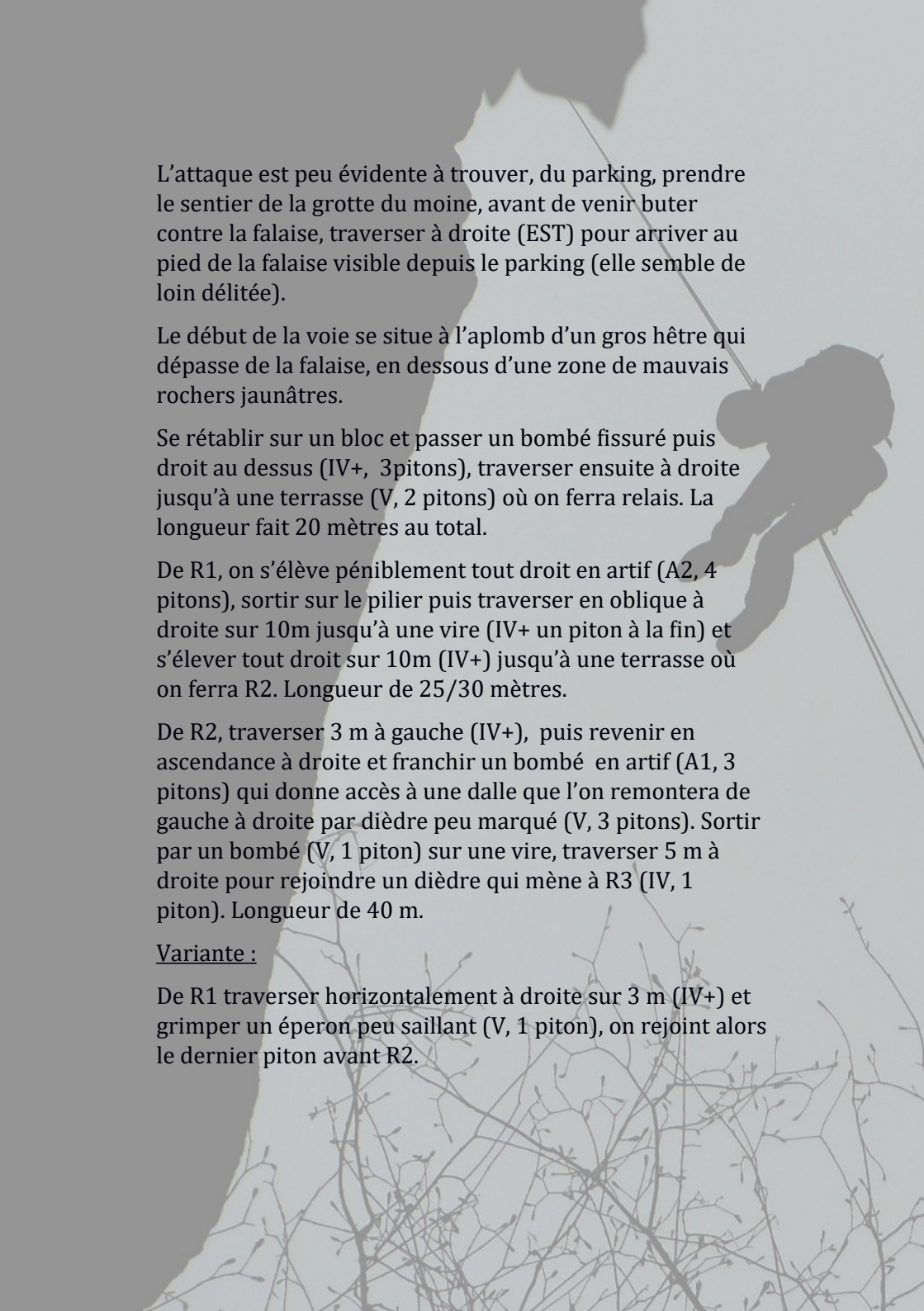


Voies:

Voie 1 (la douvotte)

C.von Gunten, B. liengme, juin 1968

La voie n'a pas été répétée depuis longtemps, les informations sont tirées du topo BRANDT de 1980



L'attaque est peu évidente à trouver, du parking, prendre le sentier de la grotte du moine, avant de venir buter contre la falaise, traverser à droite (EST) pour arriver au pied de la falaise visible depuis le parking (elle semble de loin délitée).

Le début de la voie se situe à l'aplomb d'un gros hêtre qui dépasse de la falaise, en dessous d'une zone de mauvais rochers jaunâtres.

Se rétablir sur un bloc et passer un bombé fissuré puis droit au dessus (IV+, 3 pitons), traverser ensuite à droite jusqu'à une terrasse (V, 2 pitons) où on fera relais. La longueur fait 20 mètres au total.

De R1, on s'élève péniblement tout droit en artificiel (A2, 4 pitons), sortir sur le pilier puis traverser en oblique à droite sur 10m jusqu'à une vire (IV+ un piton à la fin) et s'élever tout droit sur 10m (IV+) jusqu'à une terrasse où on fera R2. Longueur de 25/30 mètres.

De R2, traverser 3 m à gauche (IV+), puis revenir en ascendance à droite et franchir un bombé en artificiel (A1, 3 pitons) qui donne accès à une dalle que l'on remontera de gauche à droite par dièdre peu marqué (V, 3 pitons). Sortir par un bombé (V, 1 piton) sur une vire, traverser 5 m à droite pour rejoindre un dièdre qui mène à R3 (IV, 1 piton). Longueur de 40 m.

Variante :

De R1 traverser horizontalement à droite sur 3 m (IV+) et grimper un éperon peu saillant (V, 1 piton), on rejoint alors le dernier piton avant R2.

Descente :

De R3, monter dans le bois, puis traverser à gauche pour rejoindre le chemin qui mène à la grotte du moine.

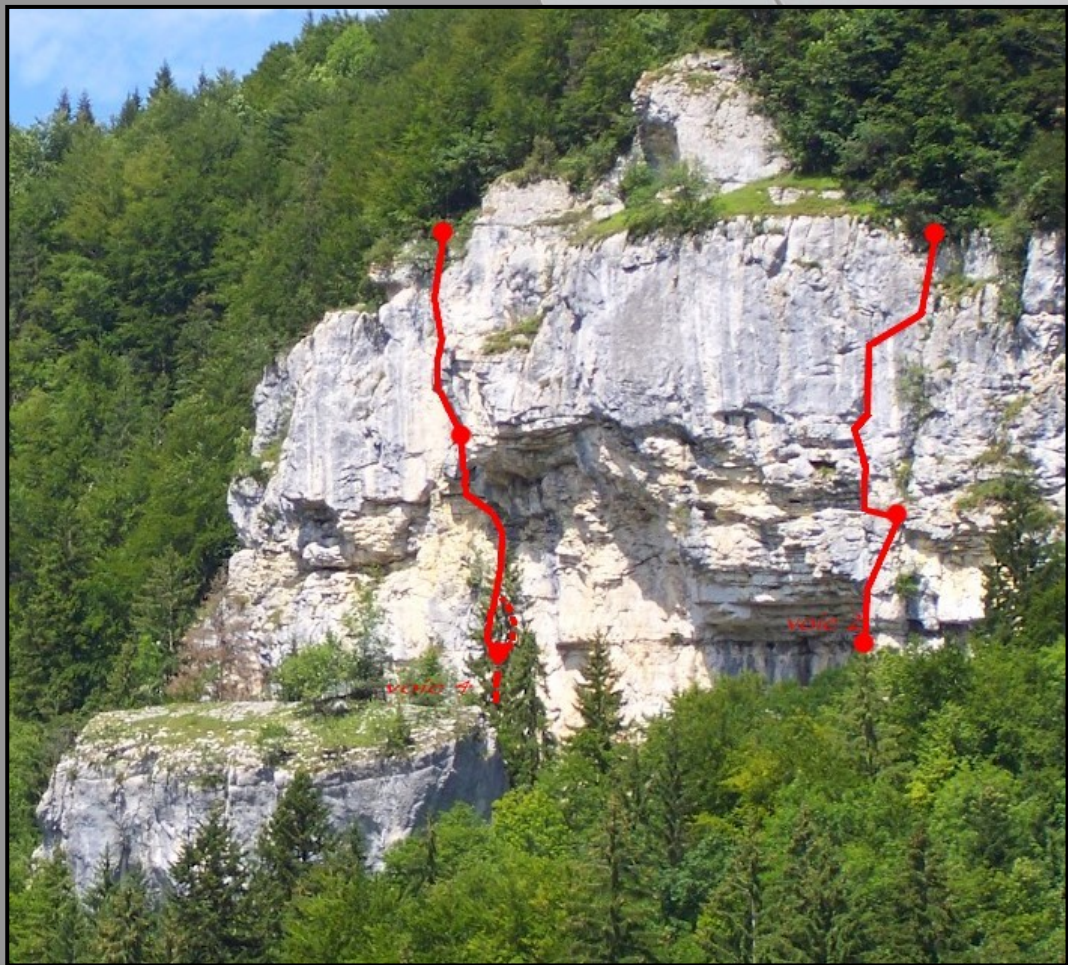
Matériel :

L'équipement en place date de l'ouverture, prévoir :

- un jeu complet de friends et câblés
- assortiment de pitons et marteau en fond de sac
- sangles ou ficellous
- étriers
- éventuellement un tamponnoir et 3 ou 4 spits au cas où



Schéma voie 2 (voie du refrain) et voie 4 (voie de la cendrée)



Voie 2 (voie du refrain)

C.von Gunten, B. liengme, octobre 1970,

Voie en terrain d'aventure, V+ et A2, TD

La voie n'a pas été répétée depuis longtemps, l'itinéraire est sérieux et engagé, les informations sont tirées du topo BRANDT de 1980. Elle ne semble pas avoir été touchée par les récents mouvements de la partie Ouest de la falaise.

L'attaque se situe sous une grande barrière de toits avant l'immense bloc rocheux détaché, entre les voies 4 et 5.

Repérer un dièdre de 15m que l'on gravira IV+, 2 pitons en place, on traverse ensuite à gauche sur 5 m IV+, 2 pitons en place. R1 sur piton sur une petite vire.

Attaquer droit au dessus A1, 2 pitons puis traverser à droite A2, 1 piton, puis en libre vers la gauche V+, 5 pitons, franchir un léger surplomb à droite A1, 5 pitons. R2 avec boucle scellée. 30m

Eviter les toits par la droite par un pas de V puis monter droit sur 15 m V/V+, 2 pitons en place. R3 sur une terrasse avec 2 pitons.

Continuer dans le léger surplomb A2, 4 pitons, puis traverser à droite en libre IV+, 1 piton, pour rejoindre un dièdre que l'on gravira A2, 11 pitons. Traverser à droite V+, 2 pitons, puis sortir à l'aide de racines, A1, 1 piton. Relais au dessus sur un arbre, 40m.

Descente :

Du sommet de la voie longer la falaise vers la droite pour récupérer le chemin de la grotte des moines et descendre par là.

Matériel :

L'équipement en place date de l'ouverture, prévoir :

- un jeu complet de friends et câblés
- assortiment complet de pitons et 2 marteaux (pas mal de pitons doivent être à changer)
- sangles ou cordelette
- étriers
- longe réglable
- crochet fifi
- 20 dégaines
- éventuellement un tamponnoir et 3 ou 4 spits au cas où



Voie 3 (grottes aux moines)

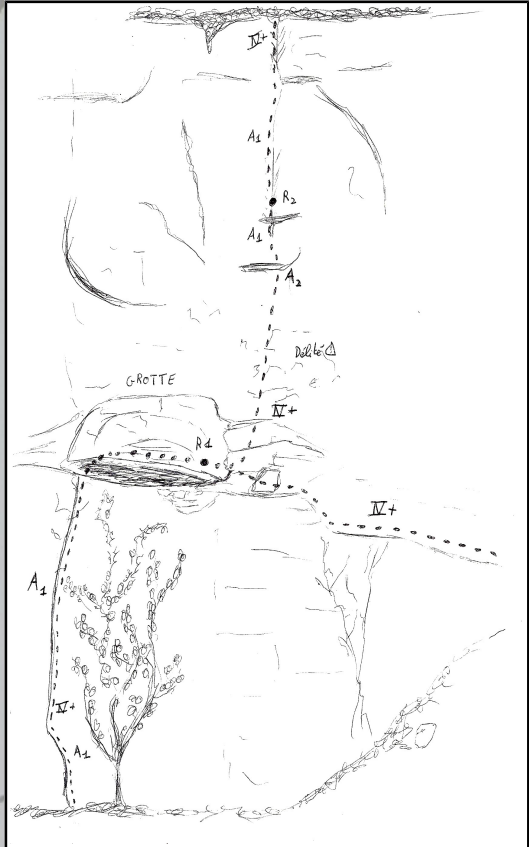
B. Liengme, R. Perret, juin 1971

Voie en terrain d'aventure TD, IV+ et A2

La voie attaque à gauche d'un massif de lierre au niveau de la place à feu de la grotte des moines, dans une fissure crochetante mais patinée où on repérera un coin de bois « ambiance » et une suite de pitons et gollots plus ou moins ancestraux. Suivre cette fissure IV+ puis A1 et un pas de V+ jusque dans la grotte où on fera relais (1 spit + 1 piton) **Cette attaque est vivement déconseillée car envahie par un lierre remarquable qu'il serait dommage de dégrader.**

On peut aussi rejoindre R1 par une vire peu marquée qui prend naissance à droite de la grotte, une traversée horizontale en IV+, équipée de pitons (parfois en mauvais état), permet de rejoindre R1 dans la grotte.

De R1, engager une légère traversée à droite pour sortir de la grotte puis s'élever d'abord en libre dans du rocher délité V, puis passer un surplomb, A2 malcommode puis



A1, 15 pitons en place. R2 sur une petite terrasse (pitons à renforcer).

De R2, partir à gauche et s'élever en artif A1, 13 pitons en place, jusqu'à un petit dièdre en IV+ (1 piton) qui permet de sortir, relais sur arbre.

Descente:

Monter droit dans la pente sommitale pour rejoindre le chemin de la grotte des moines.

Matériel:

- étriers
- 15 dégaines
- longe réglable
- crochet fifi
- un jeu de pitons variés et un marteau pour consolider les relais ou changer un clou vieillissant.
- un petit jeu de câblés
- éventuellement quelques friends
- sangles ou cordelette pour les relais



Voie 4 (voie de la cendrée)

T.Gross, Ch.Lemrich, G.Vouga, 1974

Voie ayant subi de récents mouvements géologiques, parcours vivement déconseillé !!!

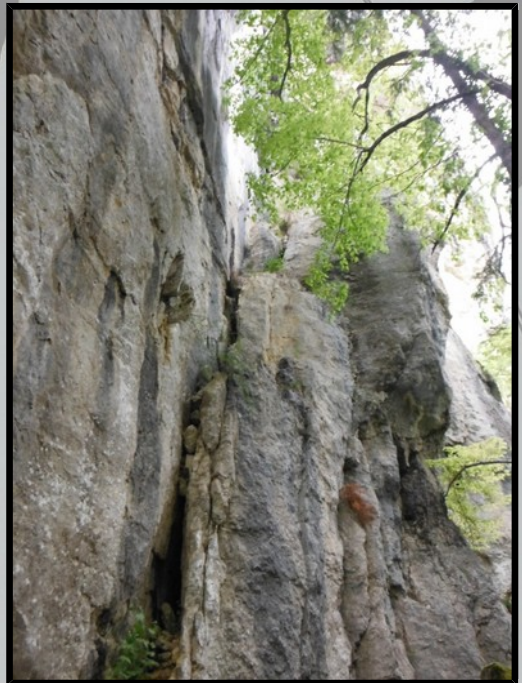
De la grotte des moines, longer la falaise vers l'Ouest sur 200 mètres environ, jusqu'à l'aplomb de la roche carrée (immense bloc détaché de la falaise et incliné vers la vallée).

L'attaque de la voie se situe pile en face de la roche carrée, au niveau d'une rampe inclinée vers la droite et se poursuit dans un système de dièdre en mauvais rocher.

Gravir cette rampe sur 20 mètres III+ pas de points en place, faire R1 sur la vire.

De R1, s'élever dans le dièdre droit au dessus sur 5m environ (IV+, 1piton) et traverser 5m à gauche dans le mur par des prises inversées (V, 2 pitons). On rejoint une rampe aisée qui mène à une vaste vire où on fera R2 (III+/IV).

De R2, franchir un bombé à gauche (V+) et traverser toujours à gauche sur 5m. On s'élève alors en artific (A1, 2



pitons) dans un fissure verticale qui mène à une dalle que l'on traverse à gauche (IV+) pour sortir. Relais sur un arbre.

Variante :

De R1, traverser 2m à droite et gravir une cheminée délitée qui mène sur la vire de R2. (IV puis V délicat).

Descente :

Du sommet de la voie longer la falaise vers la droite pour récupérer le chemin de la grotte des moines et descendre par là.

Matériel:

- un jeu de câblés
- un jeu de friend jusqu'au N°3 (tailles camalots)
- sangles
- pitons en fond de sac pour renforcer les relais
- étriers



Voie 5

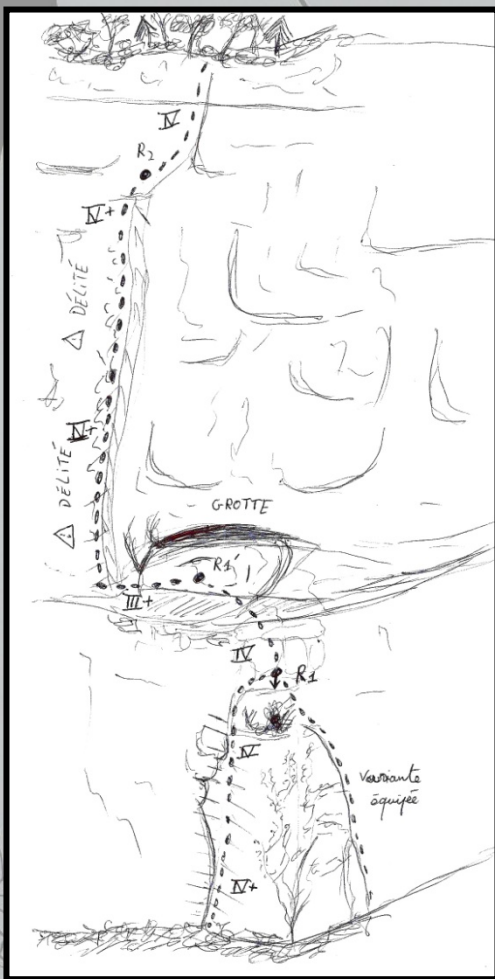
Ch.Lemrich, G.Vouga, 1974

D, IV+ max, 3 longueurs

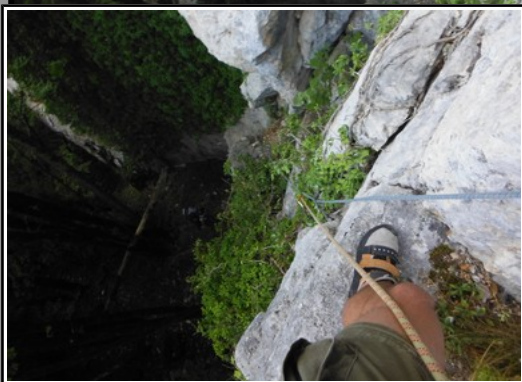
Voie en terrain d'aventure, le rocher est très moyen pour ne pas dire mauvais.

De la grotte des moines, longer la falaise vers l'Ouest sur 100 mètres environ, de là, repérer un dièdre évident, 5 mètres après une ligne de spits bien visible, la voie parcourt ce dièdre jusqu'à une petite grotte sur la gauche puis sort par un dièdre caché relativement aisé.

Attaquer le dièdre en III+ puis IV en faisant attention à un empilement de blocs douteux (1 piton) puis sortir sur une petite plateforme à droite, relais sur spits possible, continuer droit au dessus du relais dans des blocs plus ou moins stables IV, puis engager une



traversé à gauche pour rejoindre une grotte bien visible,
faire relais au fond (pitons à compléter). De la grotte



Une variante a été équipée sur spits et pitons et aboutit sur la petite terrasse de L1 au niveau du relais sur spits possible. Ouvreur et difficulté inconnue sans doute une escalade dans le 6e degré.

Descente:

Du sommet de la voie longer la falaise vers la droite pour récupérer le chemin de la grotte des moines et descendre par là.

Matériel:

-un jeu de câblés

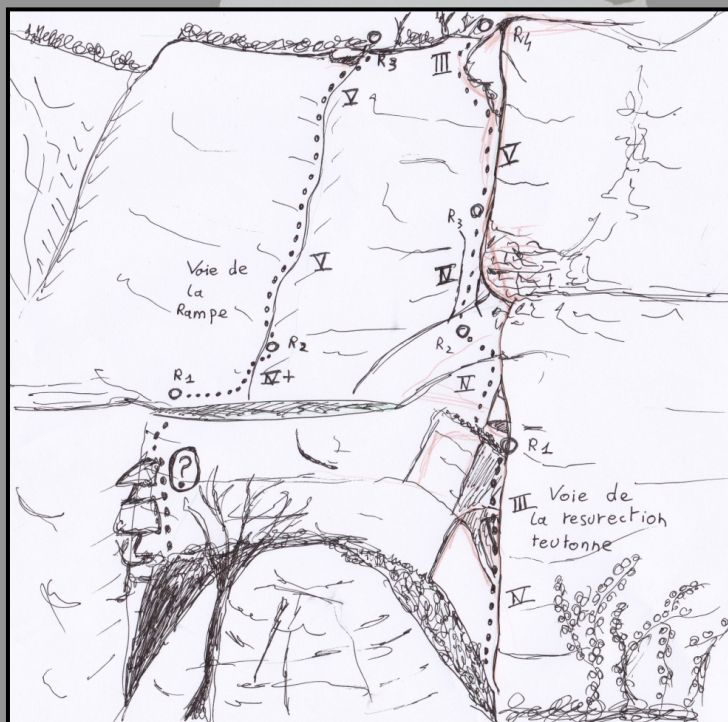
-un jeu de friend jusqu'au N°3 (tailles camalots)

- sangles

-pitons en fond de sac pour renforcer les relais



Schéma de la voie 6 (voie de la rampe, dite aussi voie de la mobylette) et de la voie 7 (voie de la résurrection teutonne). Attention, de récents mouvements géologiques ont rendu la zone très instable, les voies 6 et 7 sont devenues impraticables



Voie 6 (voie de la rampe, dite aussi voie de la mobylette)

Ch.Oppliger, E. Schertenleib, 30 mai 1977

La voie se situe entre la roche carrée (immense bloc détaché) et le belvédère de la cendrée.

La première longueur de la voie semble avoir été modifiée par un éboulement, l'attaque d'origine est méconnaissable et très dangereuse (blocs instables de plusieurs tonnes), la partie sommitale a aussi été endommagée par un assez important éboulement. Actuellement le parcours de la voie semble impossible dans des conditions de sécurité acceptables. Les informations sont donc données à titre historique et bibliographique.

L'attaque se situe au niveau d'un gros bloc décollé auprès duquel une épave de mobylette est visible. Monter sur ce bloc par un talus terreux. L'attaque originale se situe à gauche dans un dièdre très délité et encombré de gros blocs jusqu'à la vire évidente, visible depuis le bas, sur laquelle est située R1.



De là, traverser la vire vers la droite sur 8 à 10 mètres puis dans une fissure en ascendance à droite IV+ 1 piton pour rejoindre R2 sur 2 pitons. De R2 gravir la rampe V, pitons en place, jusqu'à buter contre un bloc, traverser alors 4 m à droite V pour rejoindre un dièdre et sortir III+.

Remarque :

Une tentative est mentionnée dans le topo BRANDT, à gauche de R1, un bombé en artif A2, une cheminée en libre bouchée par une voûte compacte A1.



Est-ce que la variante débouche ???

Voie7 (voie de la résurrection teutonne)

D.Chevallier, Ch. Lemrich, 30 mai 1977

Voie en terrain d'aventure, quasiment rien en place à part 2 ou 3 pitons.

80m, 4 longueurs, 5b max, TD.

La partie sommitale de la voie a été endommagée par un assez important éboulement. Actuellement le parcours de la voie semble impossible dans des conditions de sécurité acceptables. Les informations sont donc données à titre historique et bibliographique.

La voie attaque dans la grosse cheminée-dièdre sur le bord droit du gros bloc en pied de falaise. S'élever dans les 2 fissures parallèles formant la cheminée, puis dans le dièdre qui y fait suite, IV+ puis III+, relais à gauche dans une petite grotte humide. De R1, s'élever de 5m dans la cheminée au dessus du relais puis à droite dans la dalle pour revenir à gauche près du fil du pilier pour faire R2, IV.

De R2, escalader une large cheminée et passer derrière un gros bloc coincé, IV puis III. Construire R3.

De R3, escalader une fissure en IV+ qui mène sur le fil du pilier qui est vertical, continuer sur 3 mètres en 5a/5b (2 pitons en place) puis sortir par un dièdre herbeux IV. Relais sur arbre au sommet.

Au Doubs nature

Dans son écrin de verdure la rivière joue avec les couleurs, les remous éclaboussent de diamants les pierres qui s'enchaînent et s'élèvent jusqu'à enfermer la vallée en une gorge étroite et profonde. Là-haut, le Faucon pèlerin tournoie. Il attend le Pigeon ramier qui nourrira ses petits perchés sur une vire étroite où ils prendront leur envol. Le Tichodrome échelette les y rejoint parfois, papillonnant en rouge et noir, accroché aux derniers rayons du soleil. Plus bas, beaucoup plus bas, au fond des eaux tumultueuses, le Cincle plongeur avance en agrippant les cailloux. Il jaillit soudain et s'ébroue juste à temps pour voir passer l'éclair orange et turquoise du Martin pêcheur qui porte un vairon dans son bec. Mais des cris retentissent, râle du grand Corbeau, klaxon du Héron cendré, glapissement du Renard, feulement du Lynx boréal. Un Chevreuil s'enfuit, des Chamois font s'ébouler quelques rochers en sifflant. Silence. Puis le bourdonnement d'un Syrphe réveille doucement le petit Sylvain. Celui-ci recommence à butiner l'Orchis tacheté ou le Lys martagon, rejoint la Bacchante et entame avec elle une danse virevoltante qui les emmène se perdre dans les sombres profondeurs des résineux où sinue le Doubs, fier et imperturbable.

Thierry Morel